**Android defense**

* **Enemics:** Tenen un spawn i animan del punt A al B mitjançant checkpoints. Les seves stats estarán posades amb scriptable objects que enviara el spawn a la hora de generar-los. (LES MORTS VAN AMB **DELEGATS**). Els enemics tenen les següents caracteristiques:
  + **Vida**
  + **Dany**
  + **Velocitat**
  + **Color / Sprite ( Si em dona temps a implentar-ho)**
  + **Diners**
* **Gui:** Vides, diners i rondes.
* **Tiles:** Un tilemap per diferenciar on es poden colocar torretes o no. Hi hauran tres tipus de “tiles”:
  + **Torretes:** On es poden colocar torretes
  + **Intocable:** On no hi anira absolutament res, es part de la decoracio del escenario
  + **Road:** Cami per el que hi van els enemics